|  |  |
| --- | --- |
| 1. IDENTIFICACION DEL PROYECTO | |
| **Nombre del proyecto:** | Sistema de ventas online |
| **Patrocinador:** | Universidad Mariano Gálvez |
| Tipo de Proyecto: | Desarrollo / Mantenimiento |

|  |
| --- |
| 1. PERFIL DEL PROYECTO |
| * 1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: |
| Sistema de ventas online que permite la gestión de usuarios, CRUD para inventarios y ventas y generación de reportes de ventas. |
| * 1. JUSTIFICACION DEL PROYECTO |
| Este proyecto, desarrollado en el contexto del curso de Aseguramiento de la Calidad de Software, aborda la necesidad crítica de garantizar que los sistemas de ventas en línea cumplan con los estándares de calidad esperados. Al implementar un sistema web de ventas y realizar pruebas exhaustivas, se busca demostrar la relevancia de aplicar prácticas de aseguramiento de calidad desde las primeras fases del desarrollo, hasta su validación final. |
| * 1. ALCANCE DEL PROYECTO: |
| Usuarios (Cliente – administrador), Recuperación de contraseña, Empresa, Contactos, catálogo de artículos, clientes y proveedores, tipos de pago, pedidos (Kardex), carrito de compras, histórico de transacciones, Reportes: Existencia de artículos, pedidos y ventas, Kardex, Histórico de transacciones. |
| * 1. LÍMITES AL ALCANCE DEL PROYECTO |
| Pruebas de Calidad de Alto nivel. |
| * 1. REQUISITO DE TIEMPO |
| Entrega final Sábado 26 de Octubre. Entregas parciales de elementos y documentación de Control de calidad según Sprints. |
| * 1. REQUISITO DE CALIDAD |
| El avance del proyecto será medido por medio del marco SCRUM, Requisitos y documentación de calidad:  Dercas: 31/08/2024  Acta de constitución  Modelado de procesos BPM  Casos de uso  Pruebas unitarias  Pruebas funcionales y no funcionales  Pruebas de seguridad  Reunión de Control de Cambios (Proyecto finalizado, publicado en  producción) |
| * 1. COSTOS DEL PROYECTO |
| Este proyecto será desarrollado con tecnologías Open Source por lo que no tendrá costos asociados a licencias de software. |
| * 1. RIESGO INICIAL DE ALTO NIVEL |
| Tiempo de desarrollo. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. REQUERIMIENTOS GLOBALES | | |
| * 1. REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES: | | |
|  El sistema debe ser capaz de manejar hasta 10 transacciones simultáneas sin afectar su rendimiento.   Las consultas a la base de datos (MySQL) deben ejecutarse en menos de 2 segundos bajo una carga normal de usuarios (hasta 100 usuarios simultáneos).   El tiempo de respuesta para cargar las interfaces de Angular debe ser inferior a 3 segundos en conexiones a internet estándar (10 Mbps).   El sistema debe ser escalable, permitiendo la adición de nuevos módulos y funcionalidades sin necesidad de realizar grandes modificaciones a la arquitectura existente.   El sistema debe poder escalar tanto vertical como horizontalmente para manejar un aumento del 100% en la carga de usuarios en un periodo de 12 meses.  El acceso a los datos de MySQL debe estar protegido con autenticación y roles de usuario, limitando las operaciones según los permisos establecidos (cliente, administrador). | | |
| * 1. SUPUESTOS: | | |
| Se supone que todos los usuarios (clientes y administradores) tendrán acceso a una conexión a internet estable y confiable para utilizar el sistema. Las funcionalidades de la aplicación, como el carrito de compras y la consulta de artículos, dependen de una conexión continua con el servidor para el correcto funcionamiento. | | |
| * 1. COMPONENTES IDENTIFICADOS | | | |
| **NOMBRE** | OBJETIVO | |
| Gestión de Usuarios | Este componente permite el registro, autenticación, y administración de los usuarios, incluyendo diferentes roles (clientes, administradores). Su objetivo es gestionar perfiles de usuarios, así como la recuperación de contraseñas y la gestión de permisos. | |
| Catálogo de Productos | Presenta una lista de productos o servicios que se ofrecen en el sistema. Facilita la navegación por categorías y subcategorías, permitiendo a los usuarios ver detalles, precios y disponibilidad de los productos. | |
| Carrito de Compras | Permite a los usuarios seleccionar y almacenar temporalmente los productos que desean comprar. El objetivo es facilitar la gestión de artículos en el proceso de compra, permitiendo a los usuarios agregar, modificar o eliminar productos antes de realizar el pedido. | |
| Procesamientos de Pagos | Gestiona los diferentes métodos de pago aceptados, como depósitos bancarios, tarjetas de crédito y PayPal. Su objetivo es procesar de forma segura las transacciones monetarias de los usuarios, asegurando que se cumplan las normas de seguridad y protección de datos. | |
| Reporte de ventas y existencia | Proporciona a los administradores reportes detallados sobre las ventas realizadas, el estado del inventario y los movimientos en el sistema (Kardex). El objetivo es ofrecer información en tiempo real para la toma de decisiones estratégicas y operativas. | |
| * 1. HITOS DEL PROYECTO | | | |
| **ENTREGABLE** | | FECHA |
| Hoja de Ruta | | 24/08/2024 |
| Dercas | | 31/08/2024 |
| Acta de Constitución | | 07/09/2024 |
| Modelado de procesos BPM | | 21/09/2024 |
| Casos de Uso | | 28/09/2024 |
| Pruebas unitarias | | 12/10/2024 |
| Pruebas funcionales y no funcionales | | 19/10/2024 |
| Pruebas de Seguridad | | 19/10/2024 |
| Reunión de control de cambios | | 27/10/2024 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. AUTORIDAD Y EQUIPO DEL PROYECTO | | |
| * 1. RESPONSABLES NEGOCIO (DEL PATROCINADOR) | | |
| Universidad Mariano Gálvez de Guatemala | | |
| * 1. ADMINISTRACION DEL PROYECTO (TI) | | |
| Producto Owner: Alvaro Vinicio Orellana | | |
| * 1. OTROS INVOLUCRADOS IMPORTANTES | | | |
| **NOMBRE** | | ACTIVIDAD |
| Omar Alejandro Bermúdez | | Scrum Master |
| Herbert Aragon Monzon | | Developer |
| Carlos Eduardo Camey | | Requerimientos |
| Maycol Guerra | | Tester |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
| * 1. AUTORIDAD | | |
| DECISIONES | Product Owner: Alvaro Orellana | |

|  |
| --- |
| 1. FIRMA DEL DOCUMENTO |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Aprobación   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  |   Coordinador por el patrocinador (negocio) Administrador del proyecto TI |
| Responsables por el cliente |
| Responsables por TI |